

*Р.Н. Горюеву  
для реализации на  
сайте и т.д.*



МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ  
Федеральное государственное  
бюджетное образовательное  
учреждение высшего образования  
«Тульский государственный  
педагогический университет  
им. Л.Н. Толстого»  
(ТГПУ им. Л.Н. Толстого)

Ректорам вузов Российской Федерации

Ленина пр-кт, д. 125, Тула, 300026  
Тел./факс: (4872) 35-14-88 / 65-78-07  
e-mail: [info@tsput.ru](mailto:info@tsput.ru), <http://tsput.ru>

ОКПО 02080121, ОГРН 1027100979674  
ИНН/КПП 7107030811 / 710701001

10.12.2022 № 1599

На № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_

**Уважаемые коллеги!**

ФГБОУ ВО «Тульский государственный педагогический университет им. Л.Н. Толстого» в рамках реализации научно-просветительского проекта «Just Science» при поддержке Фонда президентских грантов Российской Федерации организует проведение «Лиги научных квизов».

«Лига научных квизов» – это комплекс интеллектуальных онлайн-викторин «Science quiz», целью которых является популяризация научного знания и формирование ценностного отношения к интеллектуальному досугу среди молодежи.

В рамках организации «Лиги научных квизов» планируется проведение 10 онлайн-игр, состоящих из 30 тематических вопросов по истории, биологии, философии, химии, географии и информатике. Результаты каждой игры будут фиксироваться в сводной рейтинговой таблице, согласно которой будут определяться победители каждого месяца и абсолютный победитель «Лиги научных квизов». Финалисты, занявшие 2-10 места получают сувениры и призы, а главному победителю достанется главный приз – Sony PlayStation 5.

Для участия приглашаются граждане РФ в возрасте от 16-ти до 30-ти лет.

Первая игра лиги состоится 16 декабря в 16:00 по Московскому времени. Регистрация по ссылке: <https://just-science.ru/sciencequiz>.

Положение о «Лиге научных квизов» размещено в Приложении №1.

Приглашаем обучающихся вашей образовательной организации к участию, а также просим оказать информационную поддержку играм «Лиги научных квизов».

Приложение на 2 л.

И.о. ректора ТГПУ им. Л.Н. Толстого

Ю.В. Астахова

Исп.: Тетерин Иван Игорьевич,  
Тел.: +7(915) 692-82-75, [ivan.teterin@tsput.ru](mailto:ivan.teterin@tsput.ru)

## **ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ «ЛИГИ НАУЧНЫХ КВИЗОВ»**

### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации, проведения и подведения итогов «Лиги научных квизов» (далее – ЛНК), в рамках которой пройдут интеллектуальные онлайн-викторины «Science quiz».

1.2 Игры в рамках ЛНК организуются при поддержке Фонда президентских грантов, в рамках реализации просветительского проекта «Just science!».

1.3. Все игры в рамках ЛНК проводятся на некоммерческой основе и не предусматривают финансовых затрат (или взносов) со стороны участников.

### **2. Цель и задачи «Лиги научных квизов»**

2.1. Цель – популяризация научного знания и формирование ценностного отношения к интеллектуальному досугу.

2.2. Задачи:

- раскрытие для участников ценностного содержания окружающего мира, формирование активной жизненной позиции;
- повышение исследовательского и познавательного интереса участников;
- повышение у участников ЛКН мотивации и интереса к обучению.

### **3. Сроки проведения «Лиги научных квизов»**

3.1. Игры будут проходить каждую 2-ю и 4-ю среду месяца в период с 16.12.2020г. по 31.05.2021г.

### **4. Порядок организации и проведения игр «Лиги научных квизов»**

4.1. Участником игры может стать любой гражданин РФ от 16-ти до 30-ти лет.

4.2. Все игры в рамках ЛНК проводятся в онлайн-формате.

4.3. Для участия в ЛНК пользователю необходимо зарегистрироваться по ссылке: <https://clck.ru/SMFX7>.

4.4. Игры будут проходить в формате индивидуального участия на онлайн-платформе Quizizz.

4.5. Каждая игра состоит из 30-ти вопросов по различным тематикам. Используемые форматы вопросов: текстовый вопрос, аудио вопрос, видео вопрос.

4.6. Участник игры, набравший наибольшее количество баллов (верных ответов), признается победителем.

4.7. Результаты всех участников игры размещаются в сводной рейтинговой таблице. Количество очков одного игрока равняется количеству его верных ответов в игре.

4.8. Сводная рейтинговая таблица обновляется, после каждой игры ЛНК. Баллы каждого участника суммируются в зависимости от результатов последующих игр.

#### **5. Подведение итогов, награждение**

5.1. Игрок, набравший максимальное число баллов за две игры объявляется победителем месяца и получает промежуточный суперприз.

5.2. Игроки, занявшие 2-3 места по итогам двух игр объявляются лидерами месяца и получают промежуточный приз.

5.3. Игрок, набравший максимальное число баллов по итогу всех игр ЛНК объявляется абсолютным победителем и получает суперприз.

5.4. Игроки, занявшие 2-10 место по итогу всех игр ЛНК объявляются финалистами и получают призы.

#### **6. Заключительные положения**

6.1. Факт участия в играх ЛНК означает полное согласие участника с настоящим положением.

6.2. Положение действует в течение всего срока проведения игр ЛНК (с 16.12.2020г. по 31.05.2021г.).

